



1. Vortrag

Die beiden Abiturienten **Jihyun Kim** und **Alexander Kobyzev** aus der **Q4** erklären den Swing-By-Effekt. Die Swing-By-Methode, eine Navigationsweise, die wesentlich zum Erfolg der Voyager-Mission beitrug, wird von den Referenten erläutert.



2. Vortrag

Linus Bailey und **Leonard Ueffing** aus der **10. Klasse** stellen ihre selbst gebaute Schere-Stein-Papier-Maschine, die sie mithilfe des 3-D-Druckes, Arduino-Bauteilen und viel Kreativität hergestellt haben, vor. Dabei haben sie sich für eine Kombination aus elektronischen, mechanischen und nachhaltigen Materialien entschieden.